

# DRAGON CUP



Pravidla pro disciplínu:

## **SELF DEFENCE**

( prezentace sebeobránných modelových situací )

### 1) Cíl

Má za cíl prezentovat ukázkou aplikace bojových technik prezentovaného stylu dvojici závodníků stejného týmu – HODNOCENÝ je pouze **OBRÁNCE**. Může být pojatá jako demonstrace řešení sebeobránných situací v rámci:

**Bojová umění (TRADICIONAL MARTIAL ARTS)** – prezentace boje stylu (školy), např. kung fu, karate, aikido....

**Sebeobrana (SELF DEFENCE)** - reálná sebeobrana, např.: Krav Maga, street defence, respektuje trestní zákon ČR

**Profesní sebeobrana (PROFESSIONAL)** - určeno pro příslušníky policie, bezpečnostních agentur, AČR, a studenty odborných škol zaměřených na bezpečnostně-právní činnost a vojenského směru (od 16 let) - hmaty, chvaty a technické donucovací prostředky ( pouze tonfa a teleskopický obušek !)

### **Kategorie**

Soutěžní dvojice může být složena z 2 mužů, 2 žen nebo z ženy a muže.

Technické stupně, váhová kategorie nejsou omezeny v rámci prezentace dvojice, pouze věk obránce určuje kategorii. Je dovoleno, aby závodník startoval v jiné dvojici jako útočník.

#### **Kategorie bez rozdělení na chlapce a dívky / no division for male/female**

- junior : (-12 let)
- kadet: (13-17 let)
- senior: (18+ let)

Organizátor soutěže si vyhrazuje možnost změny věkové hranice nebo rozdělení na muže/ženy, technické stupně dle obsazenosti věkových kategorií.

#### • **Provedení:**

Obránce předvádí modelové situace při napadení daným způsobem určenými těmito pravidly.

Obránce prezentuje sebeobranu pomocí reakce na určené útoky v pořadí dle kategorie.

- junior : (-12 let) 4 útoky: úchop/obejmutí/škrčení, úder, kop, hůl
- kadet: (13-17 let) 4 útoky: úchop/obejmutí/škrčení, úder, kop, hůl
- Senior: (18+ let) 5 útoků: úchop/obejmutí/škrčení, úder, kop, hůl, nůž

### 3) Bojiště

Plocha bojiště je min. 6x6 m.

Je složená např. s puzzle tatami s červeně ohraničeným bezpečnostním okrajem šíře 1 m.

Minimální tloušťka tatami je 2,5 cm.

Zbraně - jsou dovolené pouze gumové atrapy, dřevěné nebo provedení z měkčeného pvc, od výrobce.

### 4) Oblečení soutěžících

Soutěžící mají oděv odpovídající prezentovanému stylu nebo druhu sebeobrány s ohledem na jeho pevnost a ochrannou funkci!

Muži pod blůzou kimona nesmí mít žádný jiný oděv!

Minimální požadavek na oděv jsou: dlouhé kalhoty, klubové triko (zákaz šortek, trenýrek)

Oblečení nemá žádné kovové a jiné tvrdé doplňky, které zvýší riziko úrazu nebo poškození bojiště.

Oděv je čistý, upraven a odpovídá velikosti závodníka. (zákaz zahnutí nohavic!)

Vstup na bojiště bez obuvi nebo v sálové obuvi určené pro pohyb na tatami!

**Chrániče** – vzhledem k povaze této disciplíny nejsou vyžadovány. Pouze doporučujeme chránič chrupu a genitálií u útočníka. Ostatní dle povahy demonstrace dle uvážení závodníků a trenéra.

### 5) Úprava závodníků

Soutěžící musí mít upravené nehty na rukou a nohou, nesmějí být dlouhé a ostré.

Soutěžící na sobě nesmí nosit nic, co by mohlo ohrozit nebo zranit soupeře.

Ten kdo nosí brýle, smí při prezentaci nosit kontaktní čočky, pouze však na vlastní nebezpečí.

Dlouhé vlasy má upravené tak, aby nedocházelo k vniknutí do oka nebo zachycení během techniky!

# DRAGON CUP

## 6) Pravidla prezentace

- Před zahájením soutěže v této disciplíně bude hlavním rozhodčím bojiště svolán nástup soutěžních dané kategorie.
- Bude provedena kontrola absence závodníků, oděvu, a zbraní.
- Bude provedeno losování pořadí, pokud není vygenerováno automaticky.
- Po vyvolání svého čísla, nastoupí dvojice na okraj bojiště a před vstupem provede pozdrav.
- Každý závodník napochoduje na svoji značku a provede pozdrav směrem k rozhodčím.
- První obránce (kapitán) nahlásí: jméno, klub a druh prezentace: **tradiční škola/styl - sebeobrana - profesní**
- Na pokyn hlavního rozhodčího začnou prezentaci vzájemným pozdravem.
- Každý útok i obrana musí být vedený reálně, přiměřenou dynamikou a silou, dle stupně trénovanosti dané dvojice.
- Po každé sebeobraně akci se závodníci postaví na svoji značku.
- Po dokončení demonstrace se závodníci postaví na značky, vzájemně se pozdraví a otočí směrem k rozhodčím a vyčkají na hodnocení.
- Na pokyn rozhodčího opustí bojiště (min. 3 kroky ústup čelem k rozhodčím, při opuštění bojiště pozdrav)
- Po ukončení prezentace všech závodníků v rámci kategorie a sečtení bodů, je vyhlášen nástup s vyhlášením výsledků, popř. při shodě bodů pomocné finálové kolo. Při něm každý předvede jednu obranu určenou vedoucím rozhodčím a jury rozhodne přes ukázání vítěze při nástupu nerozhodných dvojic po jejich demonstracích.

## 7) Možnosti útoků:

- Útoky s úchopem (Holdings)
- Útoky s obejmutím, páky na vaz (Embracings)
- Útoky Cuki-waza, Atemi-waza a Keri-waza (Punches, Kicks) – údery, kopy, atd...
- Útok se zbraněmi (Weapons) – nožem, holí

- Před útokem je povoleno použití šoku za účelem dostat soupeře z rovnováhy.
- Útok může přijít z jakékoliv strany, může být k útoku použito kombinace technik.
- Šok a vyvedení (vychýlení) z rovnováhy by měly logicky navazovat na další techniky v kombinaci.
- Kopy a údery rukou by měly mít takový kontakt a dynamiku, aby vypadaly opravdu reálně.
- Zbytečné vyřvávání bojových výkřiků bude penalizováno.
- Veškeré akce by měly být ukázány směrem k rozhodčím.

## 8) Kritéria pro hodnocení

- Když útočník svému partnerovi zjevně v akci napomáhá (např. zaujetím určité pozice těla nebo přiskakováním) bude sníženo hodnocení.
- Při útoku zbraněmi se nesmí útočník sám ohrozit, během celé akce musí být zbraň vždy pod kontrolou – žádný "létající nůž" apod. Zbraně by měly být útočníkovi odejmuty.
- Sebeobraně akce končí kontrolou útočníka páčením, držením, technickými donucovacími prostředky nebo je vyřazen útokem na vítální body.
- Při nahlášení prezentace „**sebeobrana**“ je respektován trestní zákon ČR a není dovoleno do pasivně ležícího útočníka následně útočit údery a kopy (max. 1 technika v rámci kombinace), páčení a držení jsou útočníkem viditelně „odklepány“.
- Hodnotí se i rozmanitost útoků a obranných technik. (tzn. že lépe bude hodnoceno vystoupení s bohatším repertoárem útoků a obranných technik).
- Konečné hodnocení by mělo brát na zřetel kvalitu první obranné techniky.
- Útoky musí být provedeny silně, energicky; musí být dobře kontrolovány a být v logickém vztahu k následující technice.
- Hody a techniky, které dovedou partnera k zemi, musí být provedeny v dobrém kuzushi (vyvedení z rovnováhy), v dobré rychlosti a v kvalitním postoji.
- Páky a škrčení musí být pro Jury dobře viditelné a musí být provedeny korektně – s odklepáním soupeře.

# DRAGON CUP

## 9) Hlavní kritéria pro hodnocení

		Váha %
Technika	Korektní provedení, úderové plochy, postoj a přemísťování, zapojení těla, různorodost, obtížnost a nápaditost použitých technik, ...	30
Efektivitu	Správný vstup, načasování, bojová vzdálenost, pohled, zasažení citlivých míst, logická návaznost technik, ...	20
Dynamiku	rychlost, nasazení, mistrovství pohybů a přesná koordinace	20
Kontrolu	kontrola zbraně a odebrání, znehybnění nebo vyřazení útočníka z boje	20
Sehranost	sehranost dvojice, realita, autentičnost k prezentovanému stylu, etika	10

## 10) ROZHODČÍ

### Jury

Jury se skládá minimálně z vedoucího rozhodčího a dvou nebo max. 4 bodových rozhodčích.

Jednotliví rozhodčí v Jury nesmí být většinou ze stejného klubu.

Dále je na stanovišti administrátor.

### Hodnocení

Každý z rozhodčích hodnotí v rozmezí max. dvou dekád x,0 – x,9 bodu. (např.: 5,0 – 6,9), hlavní rozhodčí může určit zjednodušené hodnocení pouze na desetinná místa (např.: 5,0-5,9)

V případě velkého bodového rozdílu mezi rozhodčími o více jak 1,0 (0,5 bodu při zjednodušeném bodování) svolá hlavní rozhodčí poradu, na které se výsledné hodnocení uvede do souladu.

### Udělení hodnocení

Po ukončení prezentace, která je ukončena pozdravem směrem k Jury, rozhodčí na pokyn hlavního rozhodčího vydají zvednutím počtu bodů své ohodnocení na bodovacích tabulkách nejprve směrem k soutěžícím, následně na pokyn hl. rozhodčího směrem k administrátorovi.

Výsledné hodnocení je součet všech bodových hodnocení Jury. Vyhrává soutěžící s nejvyšším hodnocením.

Po ukončení startu všech dvojic dané kategorie se vyhlásí na nástupu pořadí, případně rozstřely.

### Diskvalifikace

- Nenastoupení dvojice nebo jednoho z dvojice do 1 minuty od vyvolání.
- Nedodržení náležité kvality a provedení výstroje, oděvu a úpravy závodníka.
- Porušení etiky a nesportovní chování závodníka.

Koordinátor turnaje



Hlavní rozhodčí

