



DRAGON WORLD CUP

PRAVIDLA:

Dragon Fight Light-contact



- Hlavním principem této disciplíny je povzbudit závodění mezi mladými sportovci a běžnými členy klubů bez vystavování se zvýšenému nebezpečí zranění.
- Je určena pro většinu sportovců, kteří trénují na neprofesionální úrovni (amatérské), a proto nemohou riskovat následky plno-kontaktních zápasů.
- Pravidla jsou nastaveny tak, aby se v jejich rámci mohli utkat různé styly a školy bojových umění. Umožňují využít potenciál nejen boje v postoji ale i přechody do mimopostojového boje (*TAKE DOWN*).

Kategorie:

- Dle věku rozdělení na juniory 12 – 14 let, kadets 15-17 let, seniors +18 let
- Bere se v potaz dosažený věk ke dni soutěže
- Rozdělení na muži / ženy
- Hmotnostní kategorie dle propozic pořadatele turnaje.
- Pouze pro registrované závodníky dle propozic pořadatele a na vlastní nebezpečí!

Techniky – dovolené:

Kopy / kicks

- Čelní, boční, vzad, obloukové, hákové, půlobloukové, nízké obloukové (vnitřek/venek stehna), z obratu, ve výskoku.
- Mae, joko, ushiro, mawashi, uramawashi, mikazuki, gedanmawashi - geri.
- Front, side, back, roundhouse, hook, crescent, low, spinning, jump - kicks.

Údery/punch

- Přímý, obloukový, zvedák, hák, hřbetem pěsti, ve výskoku.
- Kizami, oi/gjaku, mawashi, ura, kagi, uraken.
- Jab, direct, upper-cut, hook, backfist.

Podmetry, strhy, hody, porazy / takedown

- Čistý a bezpečný hod, strh a poraz, přičemž útočník zůstane stát (pro plné hodnocení).
- Technika podmetu, včetně techniky kruhových podmetů, přičemž útočnickovo tělo se může dotknout země.
- Ve všech případech útočník musí zůstat uvnitř zápasišťe.
- Dovolené všechny techniky, které **nevyužívají** páčení a tlak na páteř, provedené z maximální výšky hrudi útočníka. Dále mimo přehozů přes hlavu, nebo které způsobí dopad soupeře na hlavu a krk.

Obrana / defence

- Úhyby, bloky, kryty včetně zachycení útočící končetiny a držení v kliči (max. 3 s) za účelem následné techniky podmetu, porazu, strhu nebo hodu.

DRAGON WORLD CUP

Povolené a hodnocené místa útoků

- Boční a obličejová část hlavy.
- Trup (horní část těla).
- Vnitřní/vnější stehno a zadní části noh.

Zakázána místa útoku

- Vrchní a zadní část hlavy, krk.
- Páteř, kostrč, hýždě, slabiny.
- Přímý útok na klouby a končetiny, vyjma dovolených (**prošlápavací kopy zakázány!**).

Nedovolené techniky a chování

- Nadměrná nebo nepřiměřená síla provedení jakékoli techniky.
- Všechny techniky, které nejsou dostatečně kontrolovány a doprovázeny pohledem.
- Všechny techniky vedené do zakázaných zón, včetně fint.
- Jakékoli útoky hlavou, loktem a kolenem.
- Údery rukou ze strany dlaně, malíkové hrany a palce.
- Úder hřbetem pěsti z otočky (spinning backfist).
- Kop shora dolů (axis/hammer kick).
- Útočení na soupeře, který leží, klečí, padá, nebo zdviženou rukou žádá o přerušeni zápasu.
- Nebezpečné hody – jakýkoliv hod, který může způsobit vážné zranění, způsobí nepříjemný pád soutěžícího na zranitelné místo těla (hlava, krk, páteř, rameno, koleno či jiný kloub atd.), hody s padáním z větší výšky než je úroveň hrudníku útočníka.
- Techniky škracení nebo páčení (**včetně hodů a strhů jich využívajících-zejména páčením krční páteře-gilotína!**).
- Zápasnické nebo klinčové techniky, trvající déle než 3 sekundy.
- Zápasnické techniky na zíněnce (po hodu již nesmí závodník útočit-budou ringovým oddělení „APART“).
- Tlačení soupeře nedovolenými/nebodovanými technikami.
- Pokračování v boji po přerušeni, či ukončení zápasu.
- Zdržování zápasu předstíráním zranění, nutnosti úpravy výstroje, či vylivováním zubního chrániče.
- Utíkání před soupeřem, zavěšování se na soupeře bez následných technik, obracení se zády a padání.
- Opouštění zápasu při ustupování před soupeřem nebo při útoku.
- Svévolné přerušeni boje bez pokynu rozhodčího.
- Slovní napadání soupeře, trenéra, diváků nebo rozhodčích.
- Postoje a gesta, která nejsou nutná pro vedení boje, nespportovní chování.
- Kousání, škrábání, trhání vlasů, plivání atd.
- Přidržování se konstrukce klece.

Síla provedení

- Lightcontact je kontaktní formou boje a techniky. Techniky musí být vedeny pod úplnou kontrolou, efektivně a s přiměřenou silou provedení.
- Za přiměřenou je považována ta, s maximálně středním provedení a nezpůsobí vyřazení či následné zranění. /vyjma případů „**naběhnutí si**“/
- Stejně tak použití ostatních technik zejména hodů a strhů nesmí být nepřiměřené intenzity.
- Techniky vyhodnocené jako nepřiměřené nebudou započítány bodovými rozhodčími, vyhodnocení je plně v jejich kompetenci!

DRAGON WORLD CUP

Oblečení závodníků a výstroj

- Minimálně klubové tričko (i bez rukávů), rashguard (pouze vršek), trenky, kickboxerské kalhoty, kimono a sportovní oblečení podobného charakteru.
- Tričko a kalhoty musí mít rozdílnou barvu; tričko je zastrčeno do kalhot, čímž je barevně zdůrazněna úroveň pasu. Má-li oblečení stejnou barvu, musí být doplněno "obi" - tkaninovým páskem jiné, kontrastní barvy.
- Je zakázáno mít na oblečení vulgární, provokativní, propagující nesnášenlivost loga a nápisy.
- Logo a název oddílu, či reklama osobního sponzora závodníka nebo jeho klubu, jsou dovoleny.
- Oblečení závodníka musí být čisté a nesmí být popsáno, či pomalováno.

Ochranné prostředky

- **Povinné:** chránič zubů, přilba (povolena i s líčnicemi) a chránič trupu – *do 18 let*, prsní chránič - ženy, dívky od 18 let, boxerské rukavice 10 OZ (příšitý palec), suspensor, chrániče holení a nártů.
- **Povolené /18+ let/:** přilba (povolena i s líčnicemi), chránič trupu (bodyprotector)

Všechny tyto ochranné prostředky musí pocházet od autorizovaných výrobců a musí být v dobrém - plně funkčním stavu.

V lékařsky odůvodněném případě může nastoupit závodník s měkkou bandáží lokte, kolene nebo kotníku, popř. kompresním návlekem bez výztuhy. Taping prstů a ostatních části těla dovolen v případě zdravotních důvodů. Nutno nahlásit trenérem u vážení nebo zdravotní prohlídky na turnaji.

Bandáž prstů a zápěstí zakázán!

Zápasíště

- Standardní zápasíště tvoří čtverec 8 x 8 m, vyznačený barevně-kontrastní formou na žíněnce nebo tatami.
- Minimální vnitřní rozměr zápasíště nesmí být menší než 6 x 6 m.
- Další alternativní zápasíště je octagon (dle organizátora akce).

Čas

Zápas trvá:

- **Kategorie JUNIORS 12 – 17 let:** 2 kola na 2 minuty / přestávka 1 minuta
- **Kategorie SENIORS 18+ :** 2 kola na 2 minuty / přestávka 1 minuta
- Čas nechává rozhodčí zastavit při úpravě výstroje, ošetření závodníka, oficiálním varování, v situaci, kdy něco brání pokračování zápasu nebo na pokyn nadřízeného rozhodčího - např. v případě protestu.
- Čas trvání zápasu je možno upravit. Úprava je v kompetenci pořadatele turnaje.

Rozhodčí

- Rozhodčí komise se skládá z: ringového rozhodčího, 3 bodových rozhodčích, administrátora a časoměřiče.
- Vybavení: timer, pravidla, seznam registrovaných závodníků, postupové a výsledkové tabulky, lístky pro bodové rozhodčí, mechanická počítadla/volitelná/, psací potřeby, akustická signalizace nebo předem dohodnutý způsob signalizace časomíry, chirurgické rukavice pro ringového rozhodčího.
- Mají předepsaný úbor – bílá košile, kravata (červená s logem), tmavé kalhoty, sálová obuv

DRAGON WORLD CUP

Hodnocení

- Body jsou pomocným kritériem pro výsledné hodnocení závodníků třemi bodovými rozhodčími, v průběhu celého zápasu.
- Penalizaci a její výši určuje ringový rozhodčí sám, v případě pochybností může míru zavinění konzultovat s jedním, nebo i všemi bodovými rozhodčími. Ringový rozhodčí signalizuje všechna svá rozhodnutí ke stolcům bodových rozhodčích - jak gesty, tak i slovně a je zodpovědný za následnou kontrolu těchto svých výroků, správně zohledněných u bodových rozhodčích.
- Kromě výše zmíněného rozhodčí také hodnotí aktivitu či pasivitu závodníka.
- Do hodnocení se zohlední rovněž lepší technika a obrana.
- Každý s bodových rozhodčích na konci kola nahlásí skóre administrátorovi.
- V případě nerozhodného verdiktu po 2. kole, následuje 3. kolo. Pokud nadále je stav nerozhodný, vítězí v následujícím kole první bodovaná technika!

Bodový zisk – pomocná kritéria pro bodové rozhodčí

- | | | |
|---|--|---------------|
| • úder rukou na tělo | (povolená technika+zóna zásahu) | 1 bod |
| • úder rukou na hlavu | (povolená technika+zóna zásahu) | 1 bod |
| • kop nohou na tělo | (povolená technika+zóna zásahu) | 1 bod |
| • kop nohou na stehno | (pokud není noha zvednutá ze země) | 1 bod |
| • vytlačení soupeře mimo bojiště | (povolenými techn., zůstane v bojišti) | 1 bod |
| • NEHODNOCENO V PŘÍPADĚ BOJE V OCTAGONU! | | |
| • Takedown – stržen při technice soupeřem, nedovolené provedení, | | 0 bodů |
| • proveden mimo bojiště, nezůstane v bojišti- | NEHODNOCENO V OCTAGONU | |
| • Takedown - čisté provedení, ztráta stability (zůstane nahoře a v bojišti) | | 1 bod |
| • Takedown - čisté provedení, zachová si stabilitu (zůstane v bojišti) | | 2 body |
| • kop nohou na hlavu | | 2 body |
| • kop ve výskoku do těla | (výška výskoku-úroveň kolene) | 2 body |
| • kop ve výskoku do hlavy | (výška výskoku-úroveň kolene) | 3 body |
| • Techniky, které se pouze dotýkají nebo které tlačí soupeře, nejsou hodnoceny a nezapočítávají se do bodového zisku. | | |
| • Pokud závodník zasáhne soupeře ve výskoku, musí dopadnout zpět do zápasíště. Jinak je technika neplatná. | | |
| • Započítávají se pouze povolené techniky, provedené na bojišti, účinné a zasahující dovozené místa útoků! | | |

DRAGON WORLD CUP

Bodová ztráta - penalizace:

- Lehčí porušení pravidel:
 - 1. porušení pravidel :
 - 2. porušení pravidel:
 - 3. porušení pravidel :
 - 4. porušení pravidel:
 - Hrubé porušení pravidel:
- Ringový rozhodčí v případě 3. porušení pravidel nahlásí směrem k bodovým rozhodčím ztrátu kola a na konci kola bodoví rozhodčí toto zohlední při hodnocení.
- V případě diskvalifikace je zápas ihned ukončen a ringovým rozhodčím vyhlášen vítězem poškozený závodník.
- Při každém porušení pravidel ringový rozhodčí přeruší zápas a udělí varování. Není podmínkou, že závodník musí být potrestán před oficiálním varováním - při závažnějším přestupku může ringový rozhodčí udělit rovnou mínus bod, nebo i závodníka diskvalifikovat. Udělil-li však rozhodčí závodníkovi mínus bod, nemůže už následná penalizace být varování - následovat musí vždy trest vyšší, i kdyby se jednalo o méně závažné provinění.
- Po druhém vypadnutí chrániče zubů závodníkovi během zápasu následuje 1. oficiální varování, po dalším vypadnutí následují další vyšší penalizace.

slovní napomenutí

oficiální varování

-1 bod

-2 bod, prohrané kolo (lost round)

Diskvalifikace

Diskvalifikace

Bodová shoda

Nastane-li případ, že po vypršení času kola mají oba závodníci stejný počet bodů, rozhodnou jednotliví bodoví rozhodčí dle těchto dalších hledisek:

- méně penalizací a minusových bodů
- lepší aktivita během zápasu
- účinnější obrana
- lepší technické provedení

Průběh zápasu

- Závodník po vyhlášení jde s trenérem na svoje stanoviště, kde si řádně nasadí a zkontroluje chrániče.
- Trenér označí závodníka uvázáním obi/šerpy příslušné barvy.
- Na povel ringového rozhodčího předstoupí ke kontrole výbavy.
- Na pokyn ringového nastoupí na své značky a na jeho pokyn se pozdraví navzájem.
- Na povel „FIGHT“ zahájí zápas....
- Na konci kola se na pokyn rozhodčího přesunou na stanoviště trenéra.
- Na konci posledního kola se navzájem pozdraví a vyčkají dle pokynů ringového na vyhlášení vítěze.

Nenastoupení k zápasu

- Po vyhlášení zápasu se v případě nedostavení závodníka, či trenéra s odůvodněním jeho absence, vyčká 60 sec. než bude dána 1. výzva.
- Nenastoupí-li závodník k zápasu po 1. výzvě rozhodčího, či komentátora soutěže a není-li rozhodčímu znám důvod jeho zdržení (např. ošetřování lékařem, nebo probíhající zápas téhož závodníka na jiném zápasisti), dá ringový rozhodčí pokyn časomíře k měření nástupního času. Nedostaví-li se závodník do 60 sekund, je diskvalifikován.
- Má-li ringový rozhodčí informace o tom, že závodník nastupovat nebude, nemusí nechat měřit nástupní čas a diskvalifikuje závodníka hned - zároveň vyhlásí jeho protivníka jako vítěze.

DRAGON WORLD CUP

Přerušeni zápasu závodníkem

- Potřebuje-li závodník přerušit zápas (důvodem může být potřeba ošetření, úpravy výstroje nebo úmysl vzdát zápas), zvedne jednu ruku a vyčká, až ringový rozhodčí zápas přeruší. Pak mu sdělí, nebo ukáže, jaký má problém a ringový rozhodčí následně rozhodne, zda zápas pozastaví.
- Zneužití tohoto mechanismu závodníkem pro zdržování, odpočinek, zjištění informací od kouče apod., je rozhodčím trestáno.

Ukončení zápasu

- Zápas ukončuje ringový rozhodčí na pokyn časoměřiče, že daný čas vypršel. Signál časoměřiče je akustický (gong, zvon, píšťalka apod.). Nebo překážkový - vhození do prostoru zápasistiště dohodnutého předmětu (polštářek, rukavice apod.).
- Zápas může být ukončen i před uplynutím časového limitu a to v těchto případech:
 - Rozhodnutím ringového rozhodčího o naprosté převaze jednoho ze závodníků (RSC), kdy další pokračování zápasu už nemůže přinést změnu výsledku, ale hrozí nebezpečí ze zranění.
 - Diskvalifikací jednoho, či obou závodníků.
 - Pro zranění - závodník není schopen pokračovat v zápase ani po ošetření.
 - Z rozhodnutí lékaře, který má právo nechat zápas přerušit i ukončit, má-li dojem, že zdraví některého ze závodníků je ohroženo.
 - Vzdáním jednoho ze závodníků - ručník vhozený do ringu koučem.
- Bezprostředně po ukončení zápasu a na základě výsledků jednotlivých kol, ringový rozhodčí odvodí výsledek utkání. Povolá pak závodníky do středu bojiště a vyhlásí výsledek směrem k divákům - zvedá ruku vítěznému závodníkovi.

Trenér/Kouč

- Trenér registruje závodníka, účastní se vážení, podepisuje u nezletilých revers /zdravotní a technická způsobilost závodníka, start na vlastní nebezpečí a souhlas zák. zástupce/
- Závodník má povinnost být doprovázen jedním koučem. Ten je zodpovědný za technickou vyspělost svého závodníka k regulárnímu vedení boje.
- Tento kouč může mít s sebou jednoho asistenta.
- Kouč doprovází závodníka k ringu/bojišti, pomáhá mu s úpravami výstroje a během zápasu mu může slušnou formou poskytovat taktické rady.
- Nejdůležitějším úkolem kouče je, v případě nutnosti, rozhodnout za závodníka a vzdát zápas vhozením ručníku do ringu.
- Nevhodné chování kouče i asistenta může ringový rozhodčí potrestat penalizací jeho závodníka, nebo i nařídít jeho výměnu, popř. vykázat z turnaje.

Ředitel turnaje:



Hlavní rozhodčí:

