



DRAGON WORLD CUP

PRAVIDLA:

Dragon Fight Semi-contact



- Hlavním principem této disciplíny je povzbudit závodění mezi nejmladšími a začínajícími sportovci, běžnými členy klubů bez vystavování se zvýšenému nebezpečí zranění.
- Je určena pro většinu sportovců, kteří trénují na neprofesionální úrovni (amatérské), a proto nemohou riskovat následky plno-kontaktních zápasů.
- Pravidla jsou nastaveny tak, aby se v jejich rámci mohli utkat různé styly a školy bojových umění.

Kategorie

- Věkové rozpětí 10 – 16 let. (Bere se věk dosažený k datu konání soutěže!)
- Rozdělení na muži / ženy
- Hmotnostní kategorie dle propozic pořadatele turnaje.

Techniky - dovolené

Kopy / kicks (kontrolované a technické provedení do bodovatelné zóny)

- Čelní, boční, vzad, obloukové, hákové, půlobloukové, z obratu, ve výskoku.
- Mae, joko, ushiro, mawashi, uramawashi, mikazuki, gedanmawashi - geri.
- Front, side, back, roundhouse, hook, crescent, low, spinning, jump - kicks.

Údery/punch (kontrolované a technické provedení do bodovatelné zóny)

- Přímý, direkt, obloukový, zvedák, hák, hřbetem pěsti, ve výskoku.
- Kizami, oi/gjaku, mawashi, kagi - cuki, uraken.
- Jab, punch, upper-cut, hook, backfist.

Podmetry

- Technika podmetu pouze zvenku dovnitř ve výšce botičky (De ashi barai).
- Ve všech případech útočník musí zůstat uvnitř zápasistiště.

Obrana/defence

- Úhyby, bloky, kryty.

Povolené a hodnocené místa útoků

- Boční a obličejová části hlavy.
- Trup (přední a boční části trupu – od linie pasu do linie ramen).
- Vnější kotník do výšky botičky při technice podmetu.

Zakázána místa útoku

- Vrchní a zadní část hlavy, krk.
- Záda, kostrč, hýždě, slabiny, spodní končetiny (mimo vnější kotník při podmetu).

DRAGON WORLD CUP

Nedovolené techniky a chování

- Nadměrná nebo nepřiměřená síla provedení jakékoli techniky (techniky vedeny cca do 30% účinnosti).
- Všechny techniky, které nejsou dostatečně kontrolovány a doprovázeny pohledem.
- Všechny techniky vedené do zakázaných zón, včetně fint.
- Jakékoli útoky hlavou, loktem a kolenem.
- Údery rukou ze strany dlaně, malíkové hrany a palce.
- Úder hřbetem pěsti z otočky (spinning backfist).
- Kop shora dolů „axe/hammer kick“ (při kontaktu – bod, bez kontaktu napomenutí)
- Veškeré údery a kopy v držení-klinči.
- Útočení na soupeře, který leží, klečí, padá, nebo zdviženou rukou žádá o přerušeni zápasu.
- Hody a držení
- Techniky škrčení nebo páčení (**včetně hodů a strhů jich využívajících-zejména páčením krční páteře!**).
- Zápasnické nebo klinčové techniky.
- Tlačení soupeře nedovolenými/nebodovatelnými technikami.
- Pokračování v boji po přerušeni, či ukončení zápasu.
- Zdržování zápasu předstíráním zranění, nutnosti úpravy výstroje, či vylivováním zubního chrániče.
- Utíkání před soupeřem, zavěšování se na soupeře bez následných technik, obracení se zády a padání.
- Opouštění zápasu při ustupování před soupeřem nebo při útoku.
- Svévolné přerušeni boje bez pokynu rozhodčího.
- Slovní napadání soupeře, trenéra, diváků nebo rozhodčích.
- Postoje a gesta, která nejsou nutná pro vedení boje, nesportovní chování.
- Kousání, škrábání, trhání vlasů, plivání atd.

Síla provedení

- Semicontact je kontaktní formou boje a techniky v této disciplíně musí být vedeny pod úplnou kontrolou, efektivně a s přiměřenou silou provedení, nezpůsobující zranění nebo vyřazení z boje.
- Techniky vyhodnocené jako nepřiměřené nebudou započítány bodovými rozhodčími, vyhodnocení je plně v jejich kompetenci!

Oblečení závodníků

- Minimálně klubové tričko (i bez rukávů), rashguard (pouze vršek), trenky, kickboxerské kalhoty, kimono a sportovní oblečení podobného charakteru.
- Tričko a kalhoty musí mít rozdílnou barvu; tričko je zastrčeno do kalhot, čímž je barevně zdůrazněna úroveň pasu. Má-li oblečení stejnou barvu, musí být doplněno "obi" - tkaninovým páskem jiné, kontrastní barvy.
- Je zakázáno mít na oblečení vulgární, provokativní, propagující nesnášenlivost loga a nápisy.
- Logo a název oddílu, či reklama osobního sponzora závodníka nebo jeho klubu, jsou dovoleny.
- Oblečení závodníka musí být nepoškozené, odpovídající velikosti, čisté a nesmí být popsáno, či pomalováno. Není dovoleno jej upravit vyhrnutím či zahnutím.
- Zakázány ozdoby, šperky, piercing, přelepené náušnice, upravené vlasy /nesmí být v očích/.

DRAGON WORLD CUP

Ochranné prostředky – povinné:

- ☛ **Povinná výbava:** boxerské rukavice 10oz (přišitý palec), suspensor, botičky (uzavřená pata), chránič chrupu, dívky nad 12 let chránič prsou nebo bodyprotector
- ☛ **Dovolená výbava:** přilba (i s lícnicemi dovozená), chránič trupu / prsou, chrániče holení a loktů (pouze měkký-látkový)
- ☛ **Všechny tyto ochranné prostředky musí pocházet od autorizovaných výrobců a musí být v dobrém - plně funkčním stavu.**

V lékařsky odůvodněném případě může nastoupit závodník s měkkou bandáží lokte, kolene nebo kotníku, popř. kompresním návlekem bez výztuhy. Taping prstů a ostatních částí těla dovozen v případě zdravotních důvodů. Nutno nahlásit při vážení a registraci. **Bandáž prstů a zápěstí zakázán!**

Zápasíště

- ☛ Standardní zápasíště tvoří čtverec min 6 x 6 m, vyznačený barevně-contrastní formou. Minimální vnitřní rozměr zápasíště nesmí být menší než 6 x 6 m.
- ☛ Další alternativní zápasíště – tatami puzzle, ring (dle organizátora akce).

Čas

Zápas trvá:

- ☛ **Kategorie JUNIOŘI 10 – 16 let: zápas = 1 kolo (2 minuty) / finálový (3 minuty) /prodloužení (1 minuta)**
- ☛ Čas nechává rozhodčí zastavit povely **Fight/Stop (čistý čas boje)**- při úpravě výstroje, ošetření závodníka, hodnocení-udělování bodů, v situaci, kdy něco brání pokračování zápasu nebo na pokyn nadřízeného rozhodčího - např. v případě protestu.
- ☛ Poznámka: Čas trvání zápasu je možno upravit. Úprava je v kompetenci pořadatele turnaje.

Hodnocení

- ☛ **Body** jsou kritériem pro výsledné hodnocení závodníků dvěma/čtyřmi postranními rozhodčími, v průběhu celého zápasu.
- ☛ Penalizaci a její výši určuje ringový rozhodčí sám, v případě pochybností může míru zavinění konzultovat s jedním, nebo i všemi postranními rozhodčími.
- ☛ Ringový rozhodčí signalizuje všechna svá rozhodnutí ke stolku administrátora a časomíry - jak gesty, tak i slovně a je zodpovědný za následnou kontrolu těchto svých výroků, správně zohledněných u bodového hodnocení na bodovací tabuli.
- ☛ Každý z postranních rozhodčích dává praporky na pokyn ringového verdikt pomocí gesta a praporku (terčů) ve prospěch – **červený, modrý, nerozhodně, nic, neviděl jsem.**
- ☛ Ringový rozhodčí má pravomoc udělit body při jím pozorované jednoznačně vyhodnocené bodovací technice, i když postranní rozhodčí signalizují „neviděl jsem“. Pokud signalizuje kdokoli z postranních „nic“, nemůže body přidělit.
- ☛ Postranní rozhodčí mají povinnost signalizovat žádost o přerušování zápasu pro započtení bodu, nebo když registrují nedovolenou techniku či chování a ringový nereaguje ihned přerušováním zápasu.

DRAGON WORLD CUP

Rozhodčí

- Rozhodčí komise se skládá z: ringového rozhodčího, 4/2 postranních rozhodčích, administrátora a časoměřiče.
- Vybavení: timer, pravidla, seznam registrovaných závodníků, postupové a výsledkové tabulky, psací potřeby, akustická signalizace nebo předem dohodnutý způsob signalizace časomíry, chirurgické rukavice pro ringového rozhodčího, vlajky nebo terče pro postranní rozhodčí.
- Mají předepsaný úbor – bílá košile, označení nebo kravata (červená s logem), tmavé kalhoty, sálová obuv

Bodový zisk – kritéria pro bodové rozhodčí

- úder rukou na tělo (povolená technika+zóna zásahu) **1 bod**
- úder rukou na hlavu (povolená technika+zóna zásahu) **1 bod**
- kop nohou na tělo (povolená technika+zóna zásahu) **1 bod**
- Podmet – útočník stržen při technice soupeřem, nezůstane v bojišti, **0 bodů**
 - nedovolené provedení, proveden mimo bojiště
- Podmet - čisté provedení, lehká ztráta stability (zůstane nahoře a v bojišti) **1 bod**
- kop na hlavu **2 body**
- kop ve výskoku do těla (výška výskoku-úroveň kolene) **2 body**
- kop ve výskoku do hlavy (výška výskoku-úroveň kolene) **3 body**
- Techniky, které se pouze dotýkají nebo které tlačí soupeře, nejsou hodnoceny a nezapočítávají se do bodového zisku.
- Pokud závodník zasáhne soupeře ve výskoku, musí dopadnout zpět do zápasíště. Jinak je technika neplatná.
- Započítávají se pouze povolené techniky, provedené na bojišti, účinné a zasahující dovozené místa útoků!

Bodová ztráta – penalizace:

- **Slovní napomenutí se uděluje za:**
 - První útok do nepovolených zón nebo zakázanou technikou (bez kontaktu)
 - Záměrné otáčení se zády k soupeři
 - Předstírání zranění
 - Utíkání z boje a pasivita
 - Držení po povelu „STOP“ nebo „BREAK“
 - Nekontrolované techniky (bez kontaktu)
 - Druhé vypadnutí chrániče chrupu
- **Udělení trestného bodu / -1/:**
 - Všechny akce, které byly penalizovány slovním napomenutím
 - Útok do nepovolených zón nebo zakázanou technikou (s kontaktem)
 - Pokračování v boji po povelu „STOP“
 - Nekontrolované techniky (s kontaktem)
 - Příliš tvrdý kontakt
 - Mluvení na bojišti
 - Nevhodný oděv a nedovolené ozdoby
 - 3. Napomenutí = udělení trestného bodu
- **Udělení současně dvou trestných bodů / -2/:**
 - Pokračování v boji po přerušení, které by vedlo k udělení trestného bodu /např. útok do zakázaných zón/

DRAGON WORLD CUP

Diskvalifikace /v kompetenci ringového rozhodčího/:

- Udělení třetího trestného bodu /-3 body = diskvalifikace/
- Nepřiměřený kontakt s následkem vyřazení z boje /mimo případy „naběhnutí si“, pak jen -1 /
- Hrubé porušení disciplíny, etiky, opakovaná ignorace pokynů rozhodčího a ztráta sebekontroly
- Nadávky a nevhodná gesta směrem k rozhodčím i protivníkovi (včetně trenéra)
- Ozdoby, šperky, piercing – pokud neodstraní nejpozději při kontrole před zahájením boje!
- Nevhodná nebo neúplná povinná výstroj /pokud nenapraví do 1 min. od napomenutí , pak jen -1 bod/
- Neupravenost /dlouhé nehty, čistota, úprava vlasů/
- Zjevné požití alkoholu, vliv drog, léků
- Nenastoupení k boji po výzvě a odpočítání 60 sekund – vítězem je automaticky protivník.
- Ringový rozhodčí v případě udělení /-3. bodu/ ukončí zápas ve prospěch poškozeného.
- V případě diskvalifikace je zápas ihned ukončen a ringovým rozhodčím vyhlášen vítězem poškozený závodník.
- Při každém porušení pravidel ringový rozhodčí přeruší zápas a udělí penalizaci.

Bodová shoda

- Nastane-li případ, že po vypršení času kola mají oba závodníci stejný počet bodů (součet bodového zisku i trestných bodů), je vyhlášeno nastavení na čas 1 minuty. Před zahájením nastavení je dán 1 minutu oddychový čas.
- Pokud v nastaveném 1 minutovém kole je stav opět nerozhodně, je po 1 minutě oddychu vyhlášeno kolo, kde vítězí první bodovaná technika – tzn. že bodovací tabule je před zahájením vynulována!

Průběh zápasu

- Závodník po vyhlášení jde s trenérem na svoje stanoviště, kde si řádně nasadí a zkontroluje chrániče.
- Trenér označí závodníka uvázáním obi/šerpy příslušné barvy.
- Na povel ringového rozhodčího předstoupí ke kontrole výbavy.
- Na pokyn ringového nastoupí na své značky, provedou pozdrav směrem k rozhodčímu stolku a na jeho pokyn se pozdraví navzájem.
- Na povel „FIGHT“ zahájí ringový zápas během kterého se řídí jeho pokyny.
- Na konci zápasu se na pokyn rozhodčího přesunou na značky, navzájem se pozdraví a vyčkají na verdikt.

Nenastoupení k zápasu

- Nenastoupí-li závodník k zápasu na 1. výzvu rozhodčího, či komentátora soutěže a není-li rozhodčímu znám důvod jeho zdržení (např. ošetřování lékařem, nebo probíhající zápas téhož závodníka na jiném zápasisti), dá ringový rozhodčí pokyn časomíře k měření nástupního času.
- Nedostaví-li se závodník do 60 sekund po 1. výzvě, je diskvalifikován. Má-li ringový rozhodčí informace o tom, že závodník nastupovat nebude, nemusí nechat měřit nástupní čas a diskvalifikuje závodníka hned - zároveň vyhlásí jeho protivníka jako vítěze.

Přerušení zápasu závodníkem

- Potřebuje-li závodník přerušit zápas (důvodem může být potřeba ošetření, úpravy výstroje nebo úmysl vzdát zápas), zvedne jednu ruku a vyčká, až ringový rozhodčí zápas přeruší. Pak mu sdělí, nebo ukáže, jaký má problém a ringový rozhodčí následně rozhodne, zda zápas pozastaví.
- Zneužití tohoto mechanismu závodníkem pro zdržování, odpočinek, zjištění informací od kouče apod., je rozhodčím trestáno.

DRAGON WORLD CUP

Ukončení zápasu

- Zápas ukončuje ringový rozhodčí na pokyn časoměřiče, že daný čas vypršel. Signál časoměřiče je akustický (gong, zvon, píšťalka apod.). Nebo překážkový - vhození do prostoru zápasistiže dohodnutého předmětu (polštářek, rukavice apod.).
- Zápas může být ukončen i před uplynutím časového limitu a to v těchto případech:
 - Rozdílem v bodovém hodnocení 5-ti kladných bodů / „Technické KO“/
 - Rozhodnutím ringového rozhodčího o naprosté převaze jednoho ze závodníků (RSC), kdy další pokračování zápasu už nemůže přinést změnu výsledku, ale hrozí nebezpečí ze zranění.
 - Diskvalifikací jednoho, či obou závodníků.
 - Pro zranění - závodník není schopen pokračovat v zápase ani po ošetření.
 - Z rozhodnutí lékaře, který má právo nechat zápas přerušit i ukončit, má-li dojem, že zdraví některého ze závodníků je ohroženo.
 - Vzdáním jednoho ze závodníků nebo na pokyn jeho kouče „ručník vhozený do ringu“.
- Bezprostředně po ukončení zápasu a na základě výsledků, ringový rozhodčí odvodí výsledek utkání. Na středu bojiště vyhlásí výsledek směrem k divákům - zvedá ruku vítěznému závodníkovi.
- Další zápas může závodník nastoupit po 5 minutách oddychového času.

Trenér/Kouč

- Trenér doprovází závodníka na váhu při registraci. Podepisuje revers ve kterém přebírá zodpovědnost za zdravotní stav, připravenost a souhlas zákonných zástupců u nezletilých závodníků o účasti.
- Závodník má právo, ale i povinnost, být doprovázen jedním koučem. Ten je zodpovědný za technickou vyspělost svého závodníka k regulárnímu vedení boje.
- Kouč doprovází závodníka k ringu/bojišti, pomáhá mu s úpravami výstroje a během zápasu mu může slušnou formou poskytovat taktické rady.
- Nejdůležitějším úkolem kouče je v případě nutnosti rozhodnout za závodníka a vzdát zápas vhozením ručníku do ringu.
- Nevhodné chování kouče může ringový rozhodčí potrestat penalizací jeho závodníka, nebo i nařídít jeho výměnu, popř. vykázat z turnaje.

Ředitel turnaje:



Hlavní rozhodčí turnaje:

